

N50 SM-JOUKKUEKILPAILU

18.-19.9.2021 Kullo Golf

KILPAILUMÄÄRÄYKSET

SÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan seuraavia sääntöjä:

1. Rules of Golf by The Royal & Ancient Golf Club of St. Andrews/SGL golfin säännöt
2. SGS:n kilpailumääräykset SM-joukkuekilpailut N-50
3. Suomen Golfliiton kilpailumääräykset ja paikallissäännöt (Hard Card) sekä alla olevat Kullo Golfin kenttää koskevat paikallissäännöt

KILPAILU

Pelataan 2-päiväinen seurajoukkueiden SM-kilpailu, jossa kisataan 2-4 henkisin joukkuein. Foursome (la), Four-Ball (la) ja henkilökohtainen lyöntipelikilpailu (su).

PELIMUODOT JA AIKATAULU

1. päivä la 18.9.2021

Four-Ball alkaen klo 8.00

Foursome alkaen klo 13:30

Pelataan lyöntipelinä 2-henkisin joukkuein punaiselta tiiltä.

2. päivä su 19.9.2021 alkaen klo 9:00

Pelataan henkilökohtaisena lyöntipelinä punaiselta tiiltä. Joukkue voi ilmoittaa kolme pelaajaa, joista kahden pelaajan tulos otetaan huomioon tuloksissa. Lähdöt ovat joukkueittain käännettyssä järjestyksessä lauantain tulosten mukaisesti.

Lopputuloksiin lasketaan joukkueen neljä lyöntipelitulosta: Foursome, Four-Ball ja kaksi henkilökohtaisen lyöntipelin tulosta.

SIIRTOSÄÄNTÖ

Kun pelaajan pallo on yleisen pelialueen osalla, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi, voi pelaaja siirtää palloaan yhden kerran ilman rangaistusta asettamalla alkuperäisen tai muun pallon **yleiselle pelialueelle korkeintaan 15 cm:n päähän alkuperäisestä paikasta, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää**. Asettaessaan pallonsa pelaajan on toimittava Sääntöjen 14.2b (2) ja 14.2e toimintatapojen mukaisesti. Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: *Yleinen rangaistus* Säännön 14.7a nojalla.

PAIKALLISSÄÄNNÖT

Reikä 6

Pallon päätyessä väylän vasemmalla puolella olevalle estealueelle Dropping Zone -kyllin jälkeen, on pelaajalla mahdollisuus yhtenä lisävaihtoehtona normaaleihin säännön 17.1d mukaisiin vapautumisvaihtoehtoihin pudottaa pallo DZ-alueelle. Kyseinen alue toimii siinä tapauksessa vapautumisalueena, pudotetun pallon on siis pudotettaessa osuttava tuolle alueella ja jäätävä sille.

Mittamerkit kentällä

Kaikki mittamerkit ovat kiinteitä haittoja, vapautuminen säännön 16.1 mukaisesti.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta: Yleinen rangaistus

SÄÄNTÖKYSYMYKSET

Sääntökysymyksissä kilpailun tuomarin **Kari Lahtisen** tavoittaa numerosta **040 550 1344**.

PELIN KESKEYTTÄMINEN

SGL:n Hard Cardin 2021 mukaisesti

TULOSKORTIT JA REIKÄKARTAT

Lauantaina paperiset tuloskortit saa kilpailupäivänä caddiemasterilta. Tuloskortit tulee palauttaa välittömästi kierroksen jälkeen tuloskorttien palautusalueelle (Scoring Area), joka sijaitsee klubitalon sisällä. Four-Ball-tuloskortissa tulisi näkyä molempien pelaajien tulos, vaikka se olisi ”ei tulosta = viiva”. Tuloskortti katsotaan palautetuksi, kun pelaaja/t poistuu/vat Scoring Arealta. Sunnuntain single-pelien tuloskorttien kirjaus tapahtuu golfboxin ohjelmalla puhelimen välityksellä. Siitä annetaan erillinen ohje = tulostensyöttökoodi.

Reikäkartat molempina päivinä saa caddiemasterilta klubitalolla.

KILPAILUN TULOKSET

Kilpailun lähtöajat ja tulokset julkaistaan internetissä Suomen Golfseniorien sivulla.

TASATULOSTEN RATKAISU

Kahden tai useamman joukkueen päätyessä tasatulokseen voittaja ratkaistaan välittömästi ”äkkikuolema” -uusinnalla, johon kapteeni nimeää yhden pelaajan joukkueestaan. Kisan voittajajoukkue ratkaistaan pelaamalla väylää nro 18 jatkuen eteenpäin väylä kerrallaan, kunnes ratkaisu syntyy.

Muiden sijojen osalta tasatulostilanteessa toisen päivän tulos ratkaisee järjestyksen. Mikäli tulos on edelleen sama, paras laskettava henkilökohtainen tulos ratkaisee. Mikäli tulos on edelleen tasan, sijat ratkaistaan joukkueiden huomioimatta jääneen yksilötuloksen perusteella. Mikäli tilanne on vielä sama, toiseksi paras henkilökohtainen tulos ratkaisee. Jos kaikki tulokset ovat samoja, järjestys ratkaistaan arvalla.

KILPAILUTOIMIKUNTA

Kilpailun tuomari

Kilpailun johtaja

FST-kilpailuvastaava

Kari Lahtinen puh. 040 550 1344.

Vesa Veckström puh. 0400 486 124

Pirkko Havukainen, puh 0400 602 509

FOURSOME

Foursome on pelimuoto, jossa pelipartnerit pelaavat yhdessä peliparina lyöden vuorotellen yhtä palloa. Toisen pelipartnerista tulee lyödä ensimmäinen lyönti parittomien reikien tiiausalueilta ja toisen parillisten reikien tiiausalueilta. Ensimmäisen tiiausalueelta lyödyn lyönnin jälkeen pelipartnerien tulee pelata reikä loppuun lyömällä vuorotellen. Jos pelaajapari päättää pelata varapallon, sen pelaa se pelipartneri, jonka vuoro olisi lyödä pelaajaparin seuraava lyönti.

FOUR-BALL

Four-ball on pelimuoto, jossa pelipartnerit kilpailevat pelaajaparina pelaten omia pallojaan. Pelaajaparin tulos on pelipartnerien parempi tulos kultakin reiältä. Tuloskortissa tulisi olla näkyvissä molempien pelaajaparin pelipartnerien tulos.