



KILPAILUMÄÄRÄYKSET OnGolf Finnish Senior Tour 2, N50

Nokia River Golf, River, 18.-19.6.2022

Kilpailussa noudatettavat säännöt

Kilpailu pelataan R&A:n julkaiseman Rules of Golf (voimassa tammikuu 2019-) -sääntökirjan, Suomen Golfliiton Hard Cardin (2022) ja alla olevien paikallissääntöjen ja kilpailumääräysten mukaan, jotka syrjäyttävät kaikki muut Nokia River Golfin golfkenttiä koskevat paikallissäännöt ja kilpailumääräykset.

Pelimuoto ja käytettävä tii

Kilpailu pelataan 18 + 18 reiän tasoituksettomana lyöntipelikilpailuna tiiltä 48.

Tuloskortit ja korttien palautus

Kilpailussa käytetään ensisijaisesti digitaalista Golfbox-tuloskorttia. Pelaajan tulee vahvistaa elektroninen tuloskortti säännön 3.3b mukaisesti kierroksen jälkeen Scoring Area -alueella toimistossa.

Tasatulosten ratkaisu

Tasatilanteessa sarjan voitto ratkaistaan 'Sudden death' -menetelmällä pelaamalla väylää 18 niin monta kertaa, kuin tarvitaan ratkaisun saamiseksi.

Muut sijoitukset ratkaistaan matemaattisella menetelmällä.

Kierroksen maksimiaika

Kierrokseen käytettävä maksimiaika on 4 h 15 minuuttia.

PELIN KESKEYTTÄMINEN JA SAIRAUSTAPAUKSET

Pelin keskeyttämisestä ilmoitetaan Hard Cardin 2022 mukaisesti

- | | |
|------------------------------------|-------------------------|
| • Yksi pitkä sireenin ääni | Välitön pelin keskeytys |
| • Kolme peräkkäistä sireenin ääntä | Pelin keskeytys |
| • Kaksi perättäistä sireenin ääntä | Peli jatkuu |

Kiireellisissä sairaustapauksissa yhteys caddiemasteriin tai kilpailun johtajaan ja tarvittaessa yleiseen hätänumeroon.

Evakuointipaikkojen sijainti mahdollisen pelin keskeytyksen varalta jaetaan tarvittaessa.

Kilpailun tuomari

Mikko Urrila, tuomari 045 674 4117

Kilpailutoimikunta

Minna Mäkinen, kilpailunjohtaja 050 3502762
Mikko Urrila, tuomari 045 6744 117
Anne Kokko, FST kilpailuvastaava 040559 8469

Caddie master

Yleinen hätänumero (03) 340 0234

112

PAIKALLISSÄÄNNÖT

1. Siirtosääntö

Mallipaikallissääntö E-3 on voimassa yleisen pelialueen väylämittaon tai lyhyemmäksi leikatuilla osilla. Vapautumisalueen koko on yksi mailanmitta.

2. Mittapaalut kentällä

Punainen maamerkki: 100 metriä viheriön keskelle
Keltainen maamerkki: 150 metriä viheriön keskelle
Valkoinen maamerkki: 200 metriä viheriön keskelle

3. Kunnostettavat alueet

- Bunkkereissa olevat veden aiheuttamat syvät valumaurat

Vapautuminen säännön 16.1 mukaisesti.

4. Kielletyt pelialueet

Tukipuin tuetut tai valkoisella nauhalla merkityt puut tai pensaat ovat kiellettyä pelialuetta:

- Jos pelaajan pallo on missä tahansa kentällä paitsi estealueella ja pallo koskettaa tällaista puuta tai tällainen puu haittaa pelaajan lyöntiasentoa tai aiotun svingin vaatimaa tilaa, täytyy pelaajan vapautua tästä Säännön 16.1f nojalla.
- Jos pelaajan pallo on estealueella ja tällainen puu haittaa pelaajan lyöntiasentoa tai aiotun svingin vaatimaa tilaa, pelaajan täytyy vapautua tästä rangaistuksella Säännön 17.1e mukaisesti tai ilman rangaistusta Säännön 17.1e(2) nojalla.

5. Kentän sisäiset pelialueen rajat

Väylän 14 oikealla laidalla ja metsikössä on kentän sisäinen ulkoraja. Näistä ulkorajan merkeistä, kuten muistakaan ulkorajan merkeistä ei voi vapautua rangaistuksetta.

6. Pudottamisalue, eli Dropping Zone väylällä 18

Pallon ollessa estealueella tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty väylällä 18, on pelaajalla yhden lyönnin rangaistuksella käytössään seuraavat vaihtoehdot:

- Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti, tai
- Ylimääräisenä vaihtoehtona pudottaa alkuperäinen tai muu pallo pudottamisalueelle eli Dropping Zonelle, joka on merkitty Dropping Zone -kyltillä sekä valkoisella maalilla merkityllä alueella. Pudottamisalue on vapautumisalue Säännön 14.3 mukaisesti.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 8.1 tai 14.7a nojalla.

Rangaistus paikallissäännön vakavasta rikkeestä: pelistä sulkeminen.

Nokia River Golfin evakuointisuunnitelma, River-kenttä

Mikäli peli keskeytetään vaarallisen tilanteen vuoksi (yksi pitkä sireenin ääni), pelaaminen pitää keskeyttää välittömästi. Pelaajien tulee siirtyä viivyttämättä evakuointipisteille.

Jos peli keskeytetään muun kuin vaarallisen tilanteen vuoksi (kolme lyhyttä sireenin ääntä), pelaajat saavat pelata aloittamansa reiän loppuun. Joka tapauksessa pelaajat jäävät kentälle odottamaan ohjeita tuomarilta tai toimikunnalta.

EVAKUOINTIPISTEET OVAT:

KLUBITALO: Pelaajat väyliltä 1-3, 7, 10-11 ja 17-18

TAUKOKIOSKI: Pelaajat väyliltä 8 viheriö ja 9 tiiboksi

TAIVALKUNNAN ALAKOULU (vaaleanpunainen rakennus River 4-tiiboksin vasemmalla puolella):
Pelaajat väyliltä 4, 5 väylän tiiboksi; 6 väylän viheriö

HONKARAKENTEEN HARMAA KATOS (Riverin 5 ja 6 väylien välissä rannassa): Pelaajat väylältä 5 ja 6-väylän avauspaikalta, ennen mäkeä)

HONKARAKENTEEN HARMAA KATOS (Riverin 15 tiiboksin vieressä): Pelaajat väyliltä 12-16