

# Senioreiden Ryder Cup

5.4.2018

Vuosittain järjestettävä kilpailu käydään Uudenmaan ja Muun Suomen joukkueiden välillä (Uusimaa golfliiton alue 2 ja Muu Suomi alueet 1 ja 3-6). Valitsijakapteenit kutsuvat joukkueisiinsa vähintään 12 pelaajaa, joista neljän pitää täyttää 65 ikäluokan vaatimukset.

Vuorovuosina kilpaillaan Uudenmaan tai muun Suomen alueen golfkentällä. Ensimmäinen Ryder Cup seniorijoukkuekilpailu järjestettiin Vierumäen Cooke kentällä 2014.

## Pelimuodot

Pelit pelataan reikäpeleinä. Aamupäivällä 6 fourball-ottelua ja iltapäivällä 12 singeliottelua. Valitsijakapteenit nimeävät joukkueensa pelijärjestyksen ennakoon siten, että 65-sarjaan kuuluvat pelaajat starttaavat ensin sekä aamu- että iltapäivällä. Singelipeleihin voidaan pelaajia tarvittaessa vaihtaa ilman erityistä syytä, jolloin joukkueisiin voidaan nimetä enemmänkin kuin 12 pelaajaa. Joukkueiden valitsijakapteenit voivat olla pelaavassa kokoonpanossa.

## Pisteet ja Ryder Cup-patsas

Jaossa on 18 pistettä. Voitosta saa yhden pisteen ja tasatuloksesta puoli pistettä sillä jatkoreikiä ei pelata. Joukkueen voittoon ja kiinnityksen vuodeksi Ryder Cup kiertopalkintoon tarvitaan vähintään 9,5 pistettä. Jos tulos on joukkueiden välillä tasan, jää patsas hallitsevalle edellisen vuoden mestarille. Voittajajoukkueen valitsijakapteeni huolehtii asianmukaisesta kaiveruksesta, kiertopalkinnon hallussa pidosta ja toimittamisesta seuraavan vuoden vastaavaan tapahtumaan.

## Valitsijakapteenien valinta ja seuraavan vuoden kilpailun järjestäjä

Päätöstilaisuudessa valitaan seuraavan vuoden valitsijakapteenit molempiin joukkueisiin. SGS nimeää kapteenit viimeistään vuoden loppuun mennessä. Järjestelyvuorossa oleva valitsijakapteeni huolehtii tapahtuman toteuttamisesta seuraavana vuonna yhteistyössä tarvittavien pelaajasenioreiden sekä Suomen Golfseniorit ry:n kanssa.

## Ryder Cup-patsas

Ikuisesti kiertävän kiertopalkinnon lahjoittivat tämän kilpailun alullepanijat Kari Nyman ja Veijo Suomela. Lahjoittajien suostumuksella voidaan näitä sääntöjä tarvittaessa muuttaa tai täydentää.